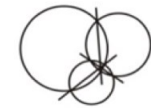


Probabilités - Arbres pondérés

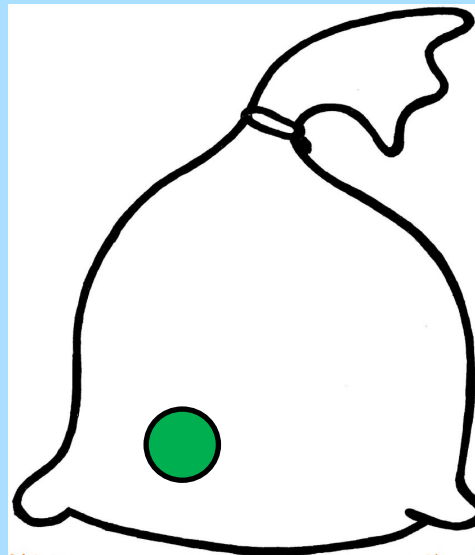


Place **le bon nombre** de boules colorées dans le sac et complète l'arbre pondéré correspondant à l'expérience aléatoire « Tirer une boule dans le sac ».



2

1



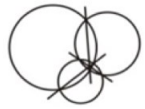
Matrice 1

1

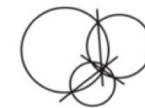
2

Verte

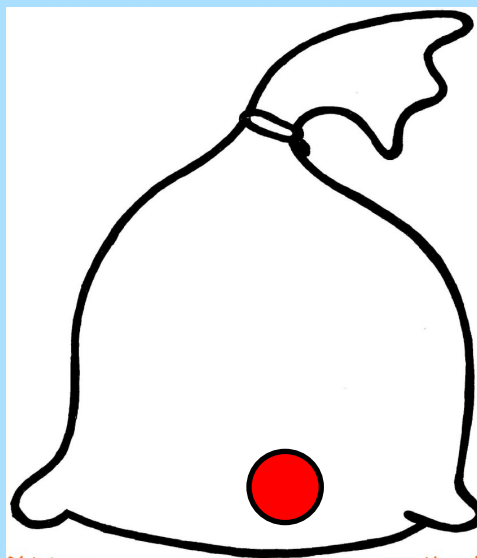
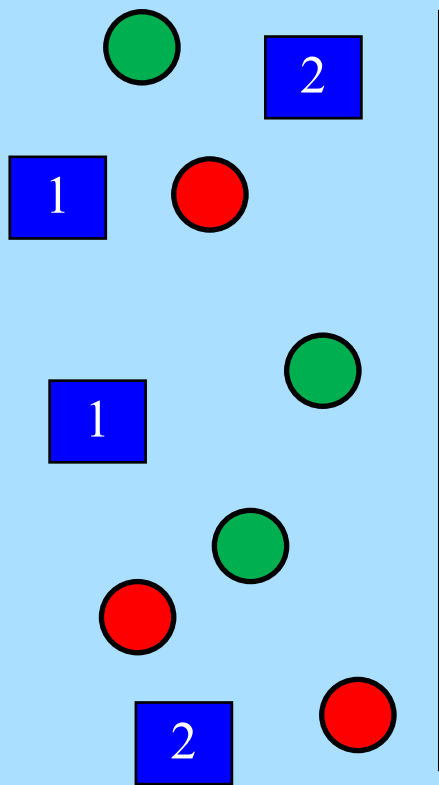
Rouge



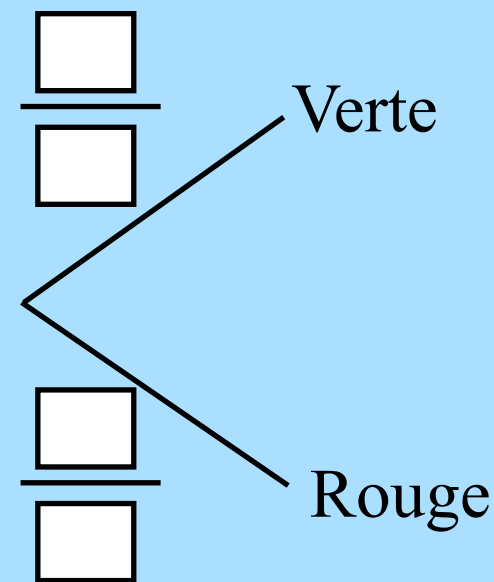
Probabilités - Arbres pondérés

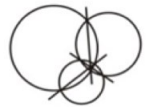


Place **le bon nombre** de boules colorées dans le sac et complète l'arbre pondéré correspondant à l'expérience aléatoire « Tirer une boule dans le sac ».

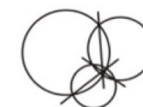


Matrice 2

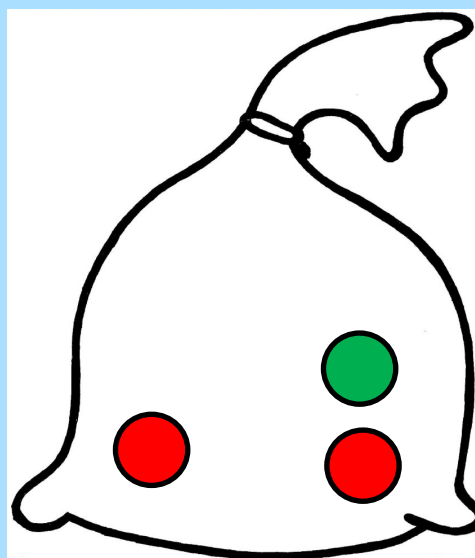
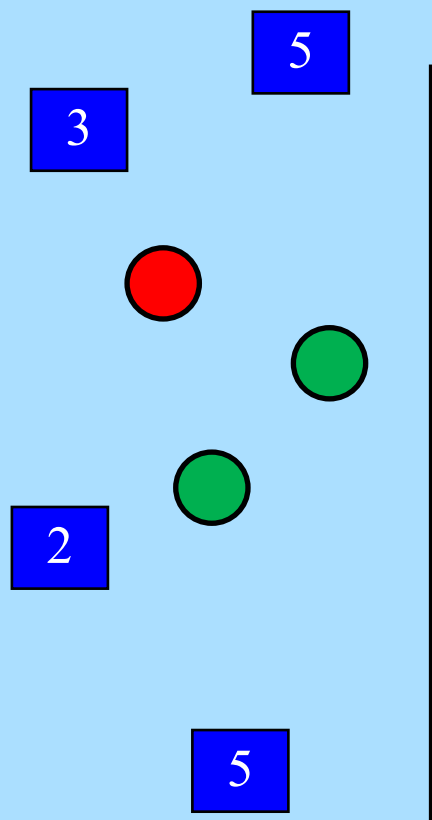




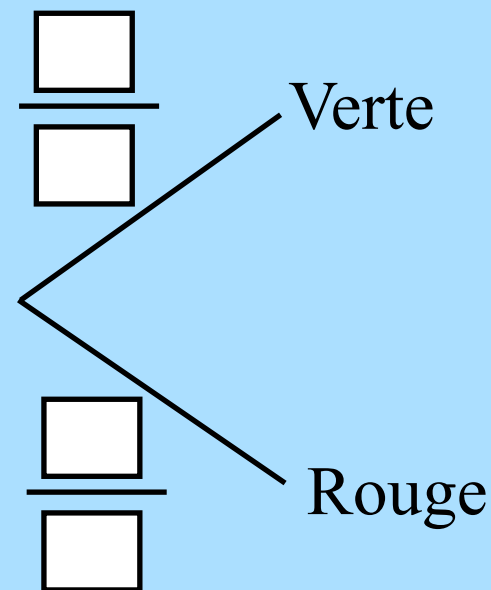
Probabilités - Arbres pondérés

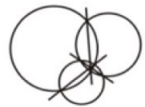


Place **le bon nombre** de boules colorées dans le sac et complète l'arbre pondéré correspondant à l'expérience aléatoire « Tirer une boule dans le sac ».



Matrice 3

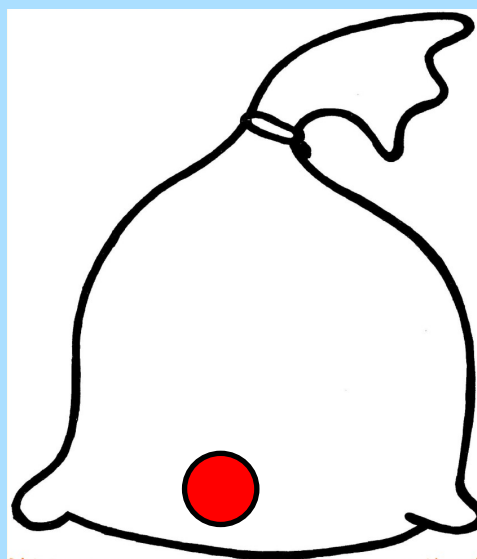
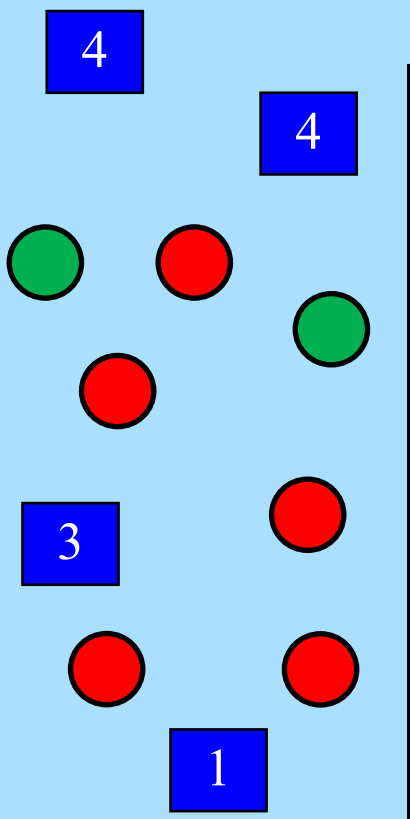




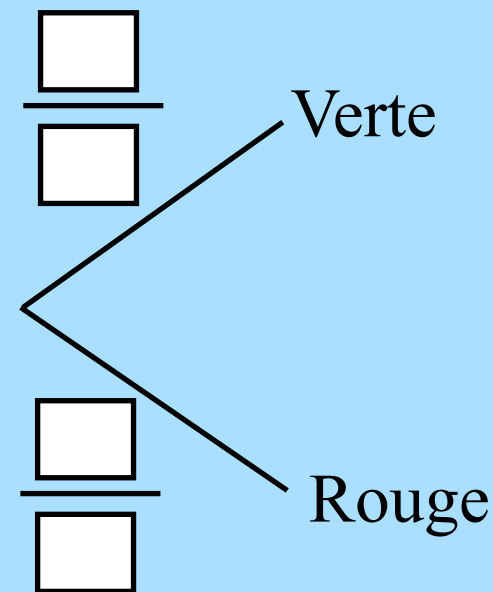
Probabilités - Arbres pondérés

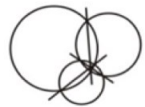


Place **le bon nombre** de boules colorées dans le sac et complète l'arbre pondéré correspondant à l'expérience aléatoire « Tirer une boule dans le sac ».

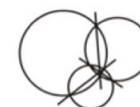


Matrice 4

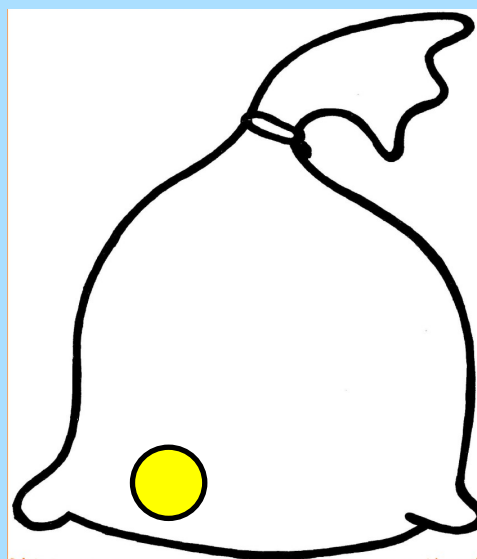
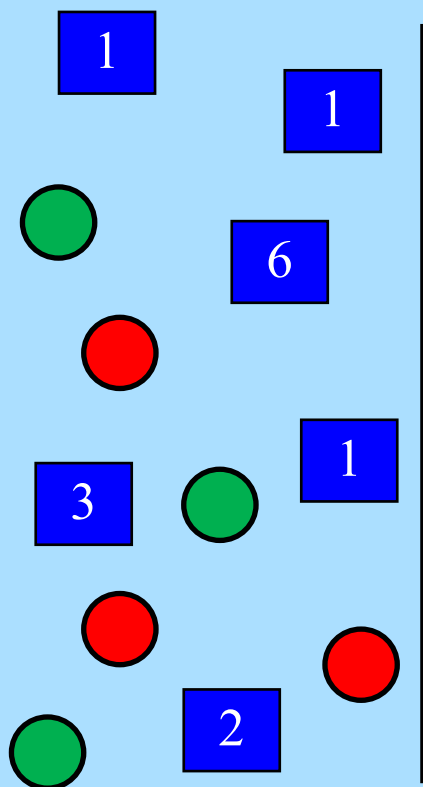




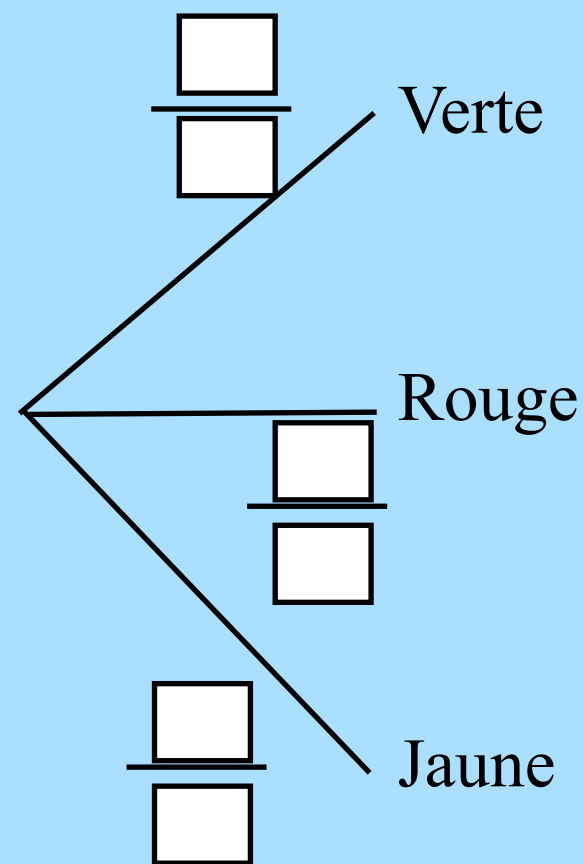
Probabilités - Arbres pondérés

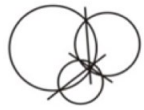


Place **le bon nombre** de boules colorées dans le sac et complète l'arbre pondéré correspondant à l'expérience aléatoire « Tirer une boule dans le sac ».

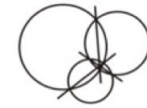


Matrice 5

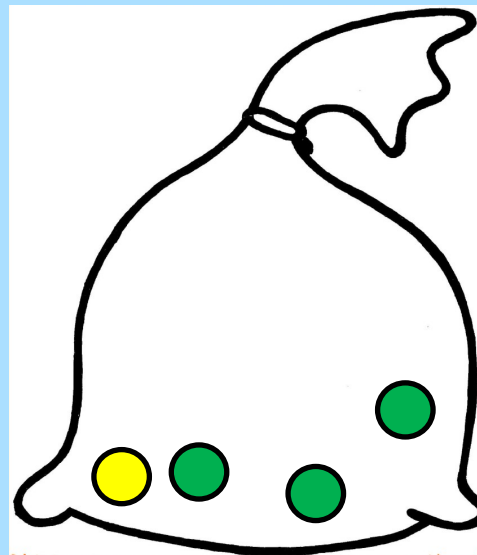
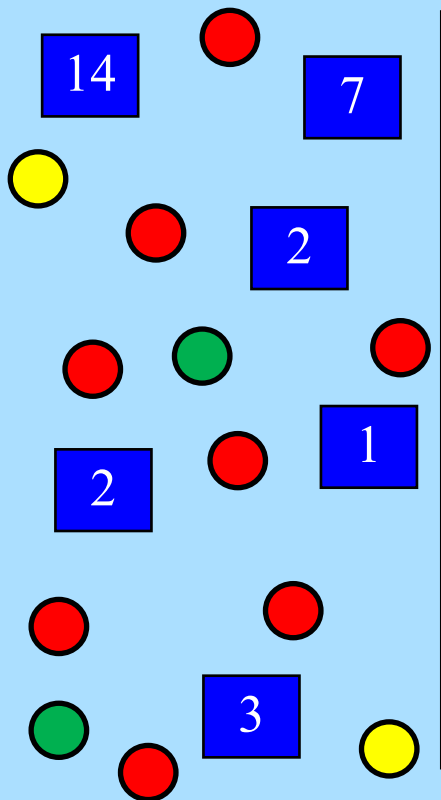




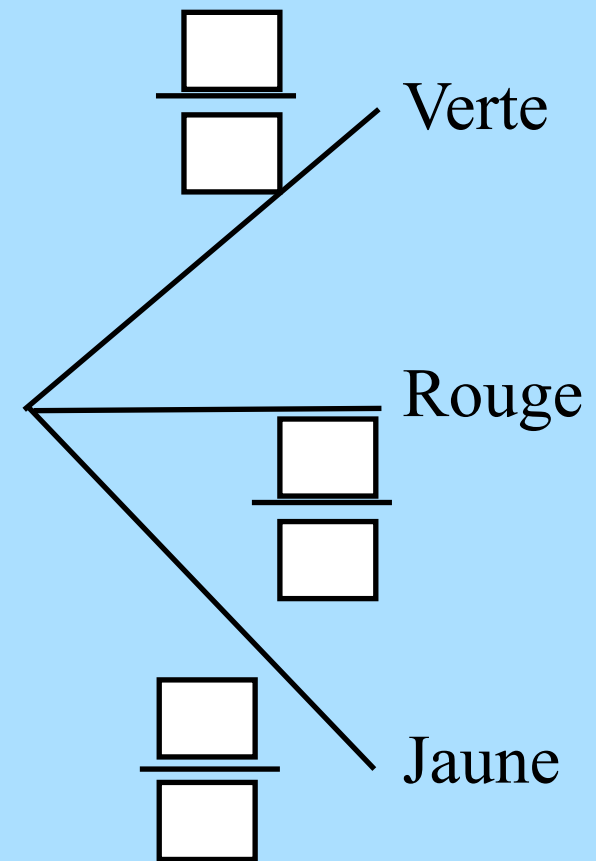
Probabilités - Arbres pondérés



Place **le bon nombre** de boules colorées dans le sac et complète l'arbre pondéré correspondant à l'expérience aléatoire « Tirer une boule dans le sac ».

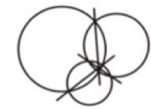


Matrice 6

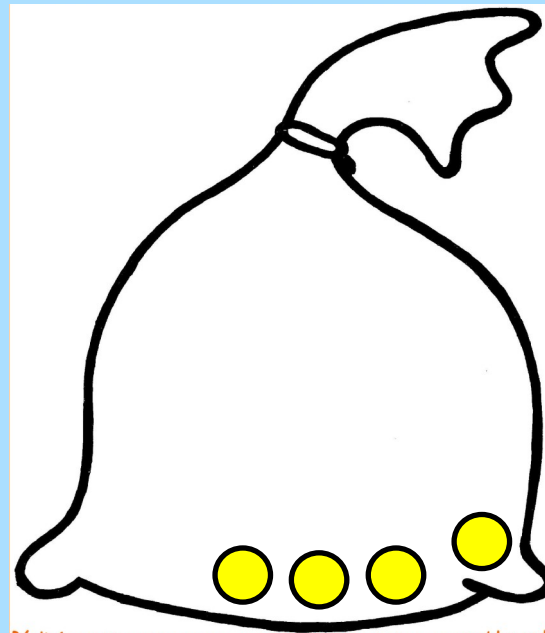
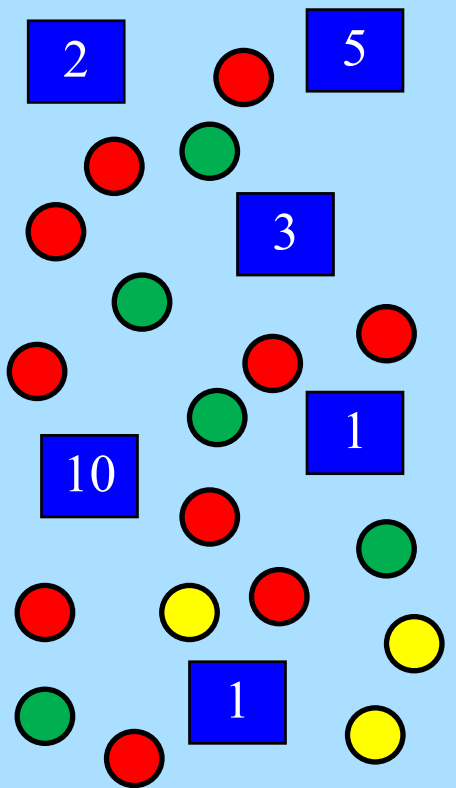




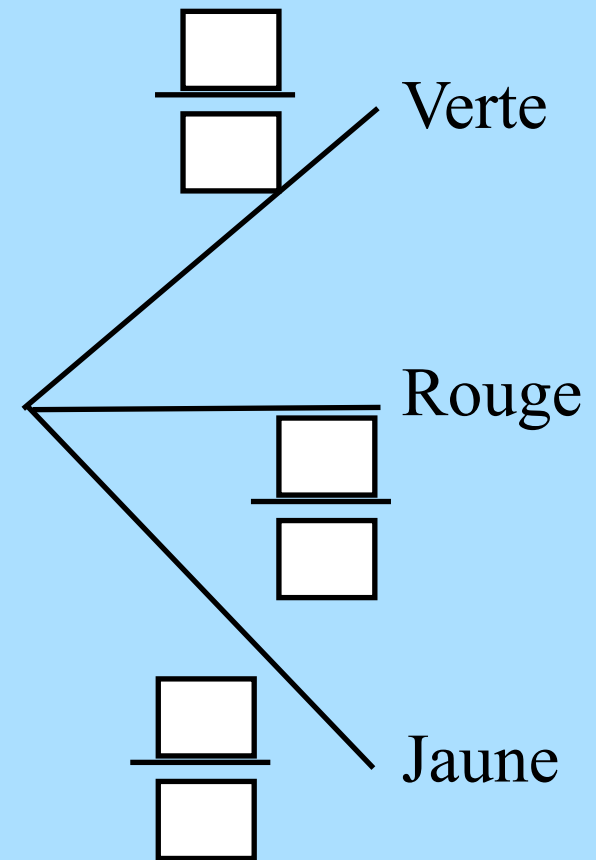
Probabilités - Arbres pondérés

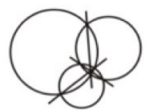


Place **le bon nombre** de boules colorées dans le sac et complète l'arbre pondéré correspondant à l'expérience aléatoire « Tirer une boule dans le sac ».

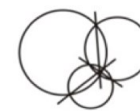


Matrice 7

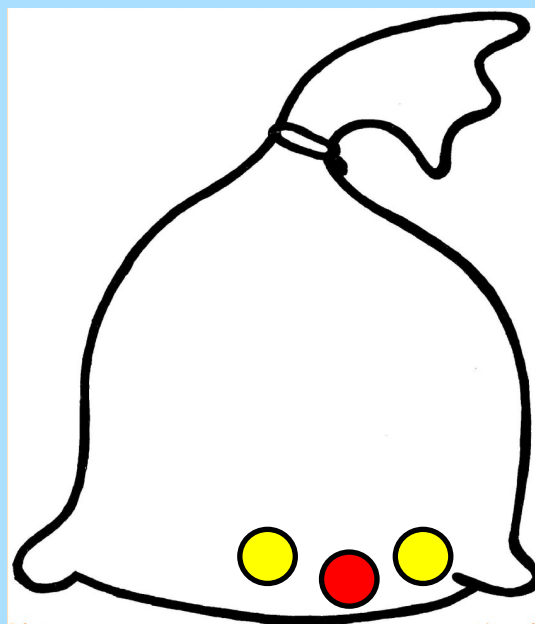
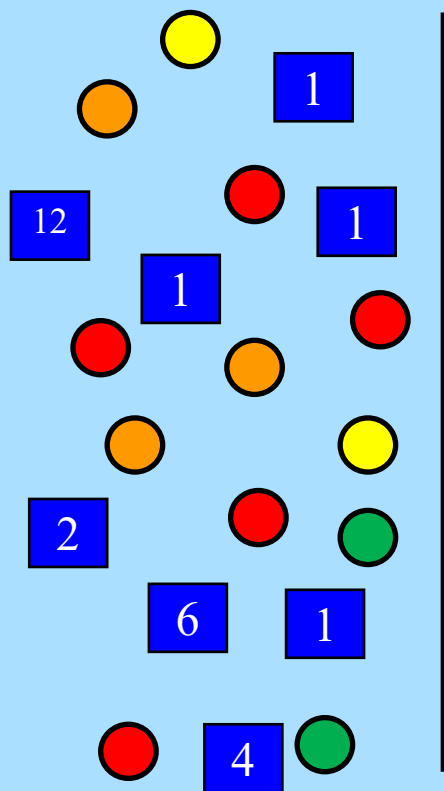




Probabilités - Arbres pondérés



Place **le bon nombre** de boules colorées dans le sac et complète l'arbre pondéré correspondant à l'expérience aléatoire « Tirer une boule dans le sac ».



Matrice 8

