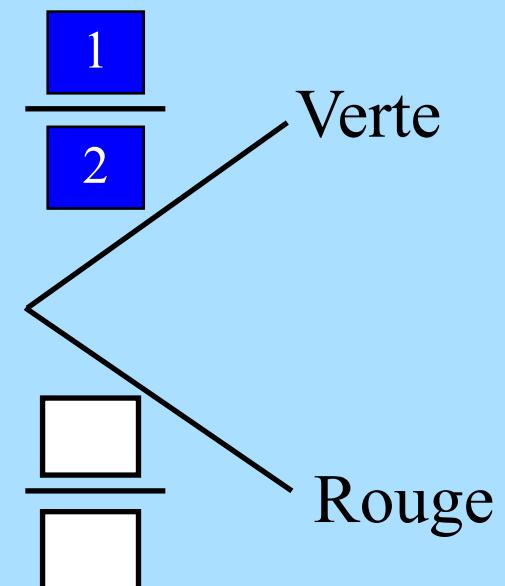
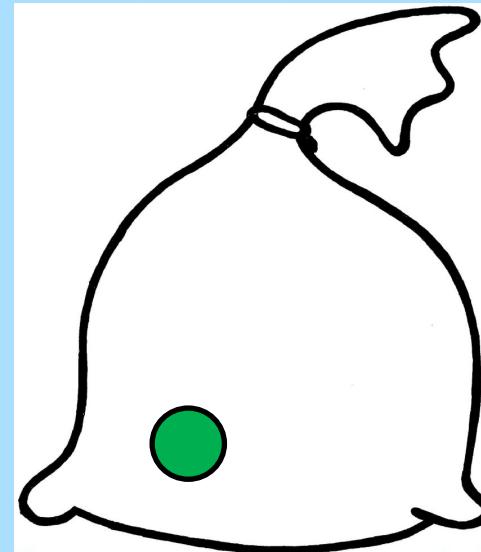
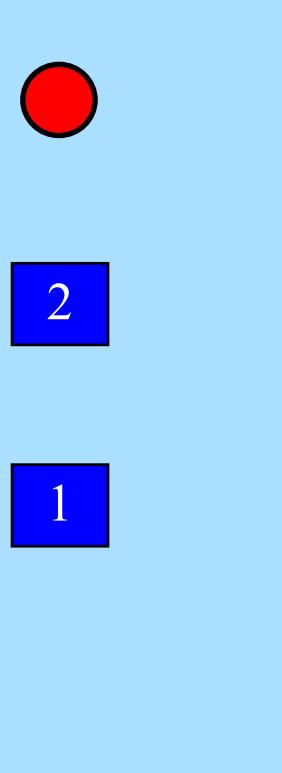


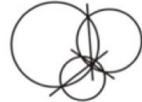


# Probabilités - Arbres pondérés

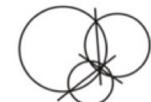


Place **le bon nombre** de boules colorées dans le sac et complète l'arbre pondéré correspondant à l'expérience aléatoire « Tirer une boule dans le sac ».

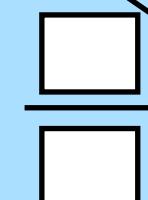
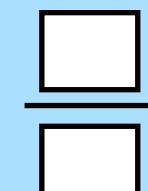
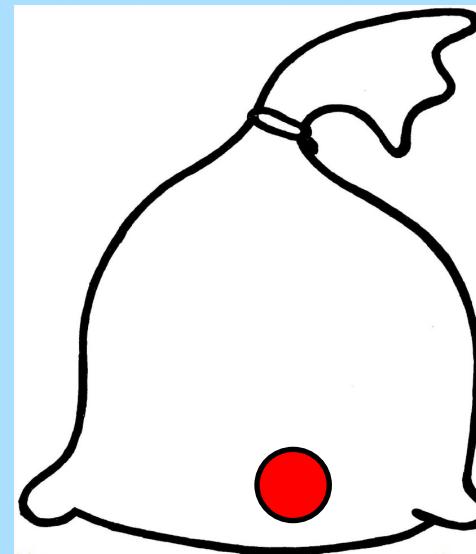
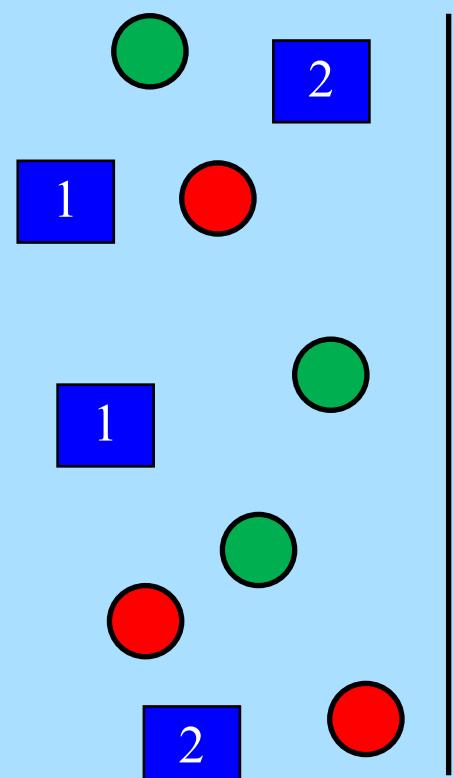




# Probabilités - Arbres pondérés



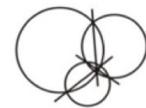
Place **le bon nombre** de boules colorées dans le sac et complète l'arbre pondéré correspondant à l'expérience aléatoire « Tirer une boule dans le sac ».



Verte

Rouge

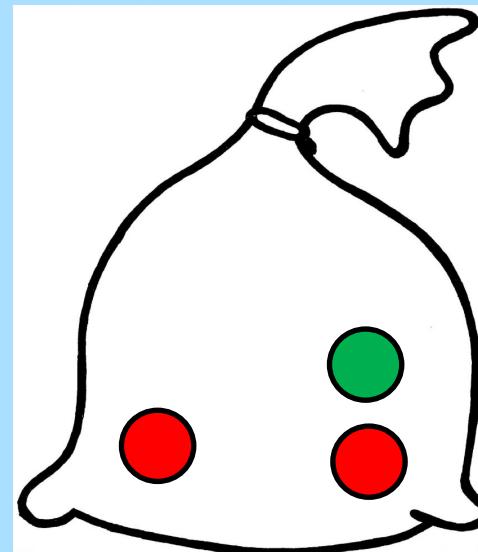
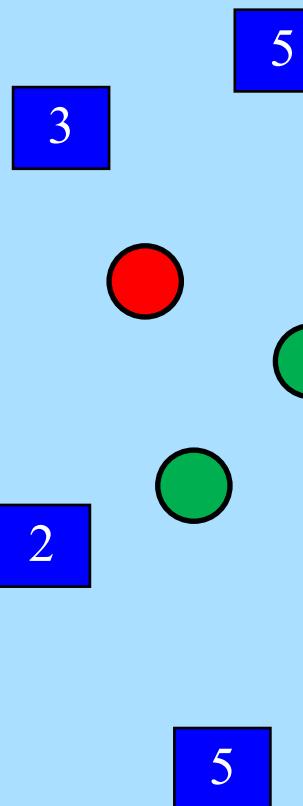
Matrice 2



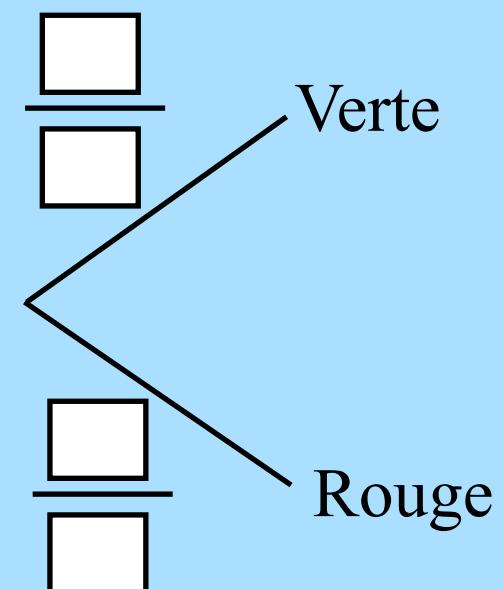
# Probabilités - Arbres pondérés

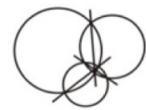


Place **le bon nombre** de boules colorées dans le sac et complète l'arbre pondéré correspondant à l'expérience aléatoire « Tirer une boule dans le sac ».

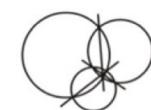


Matrice 3

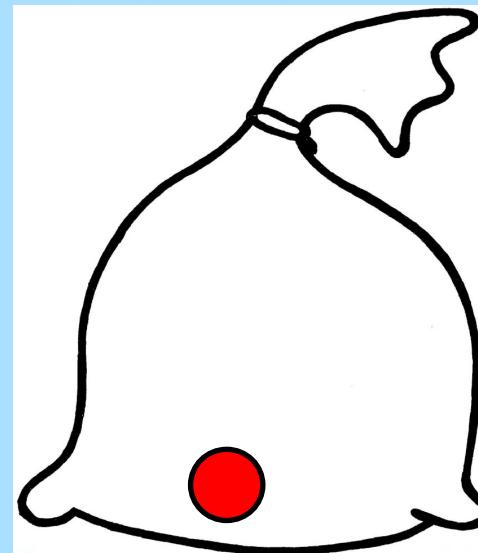
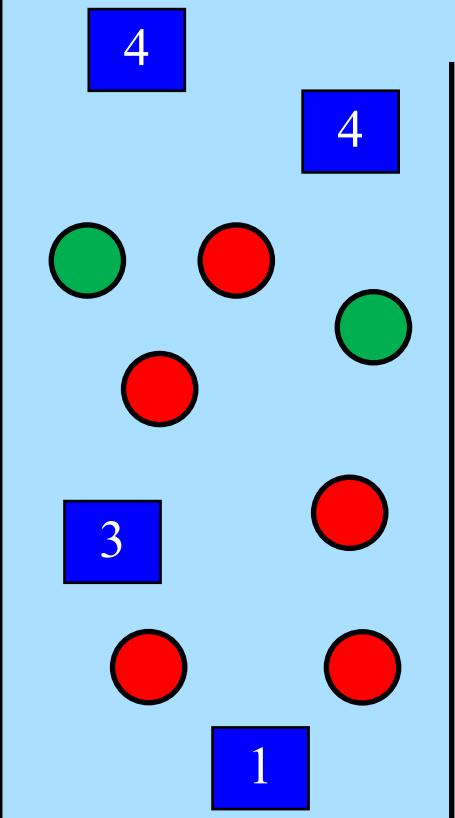




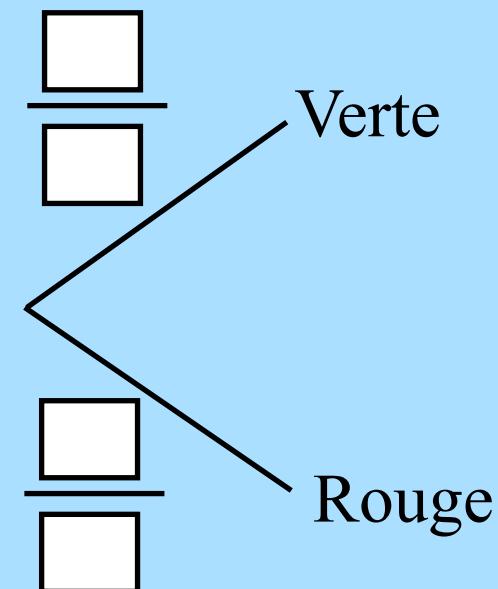
# Probabilités - Arbres pondérés

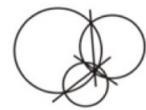


Place le bon nombre de boules colorées dans le sac et complète l'arbre pondéré correspondant à l'expérience aléatoire « Tirer une boule dans le sac ».

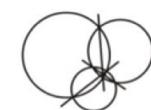


Matrice 4

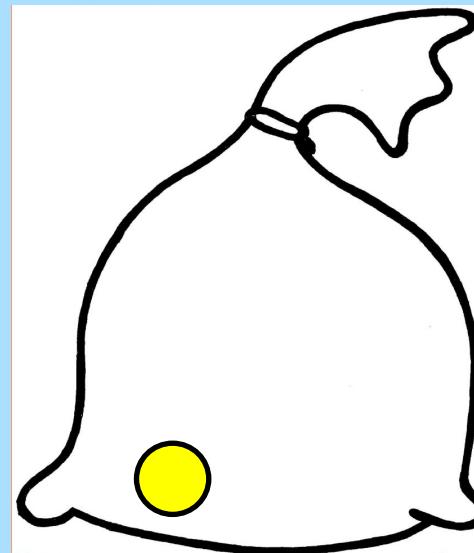
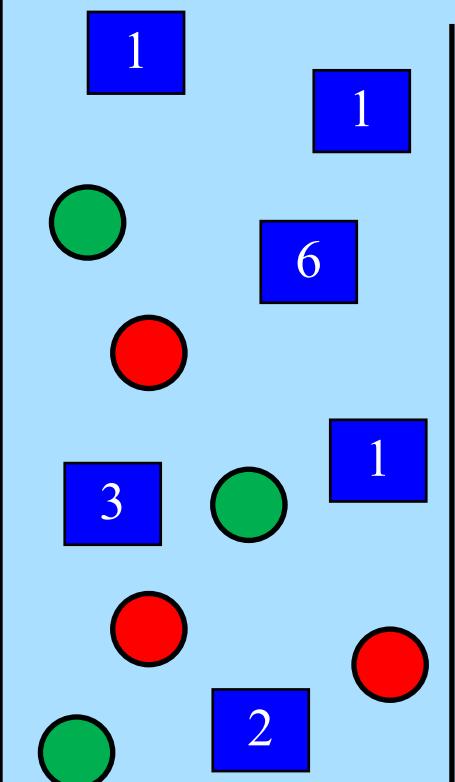




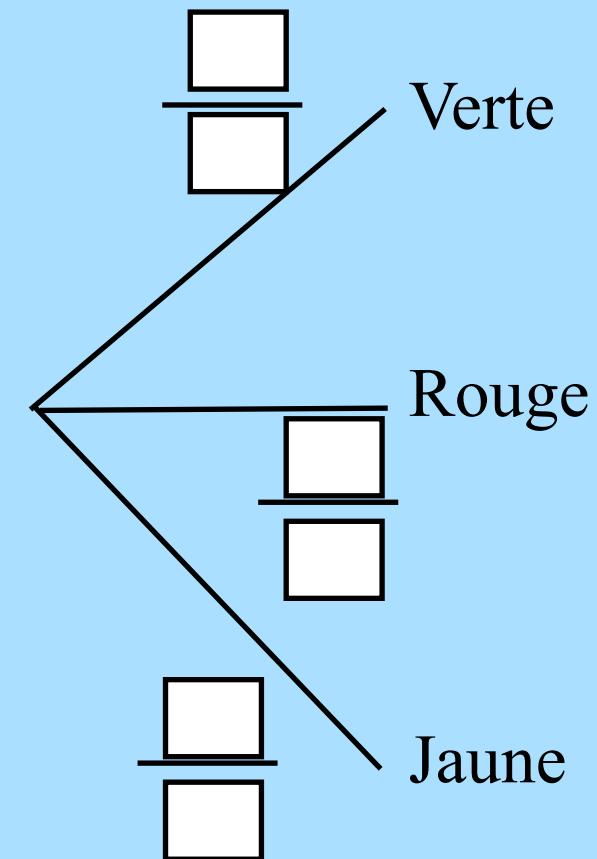
# Probabilités - Arbres pondérés



Place le bon nombre de boules colorées dans le sac et complète l'arbre pondéré correspondant à l'expérience aléatoire « Tirer une boule dans le sac ».

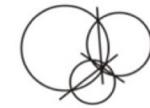


Matrice 5



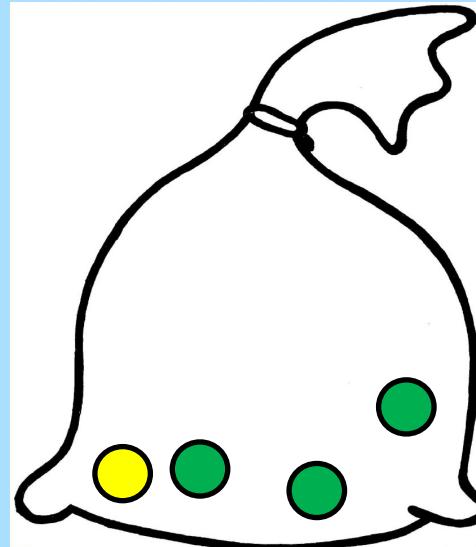
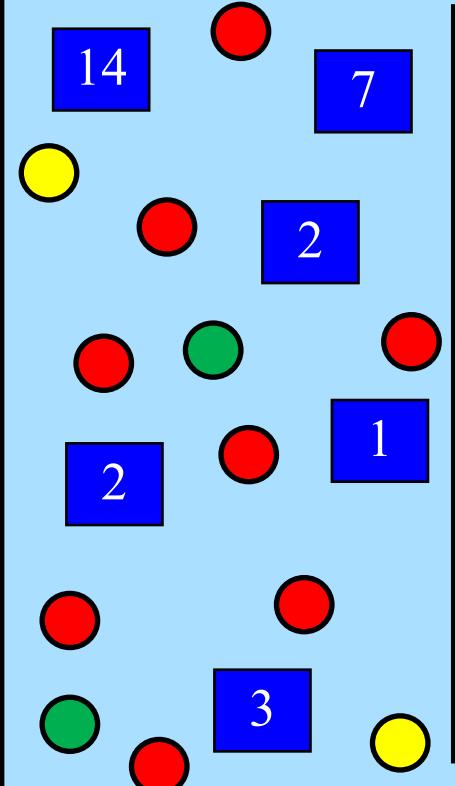


# Probabilités - Arbres pondérés

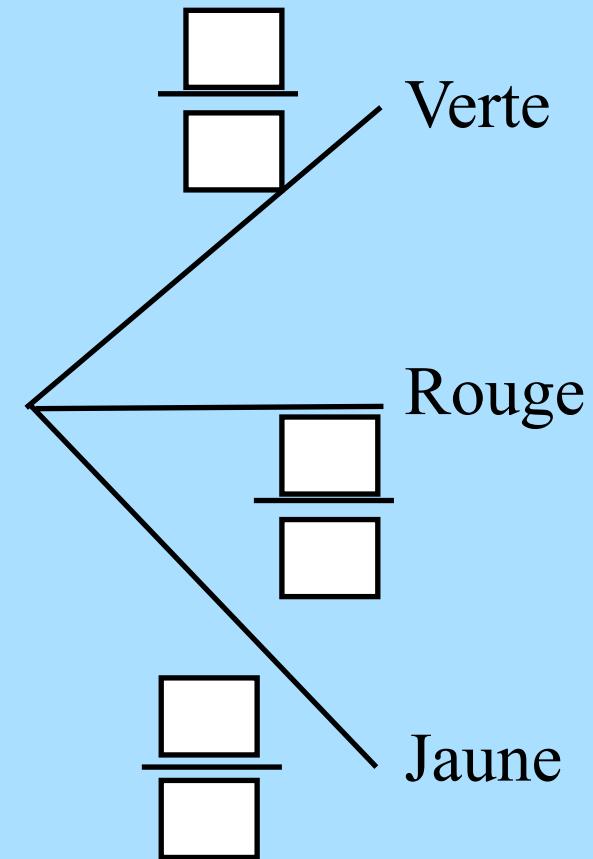


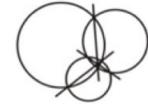
Place **le bon nombre** de boules colorées dans le sac et complète l'arbre pondéré correspondant à l'expérience aléatoire « Tirer une boule dans le sac ».

LES MATHEMATRICES



# Matrice 6

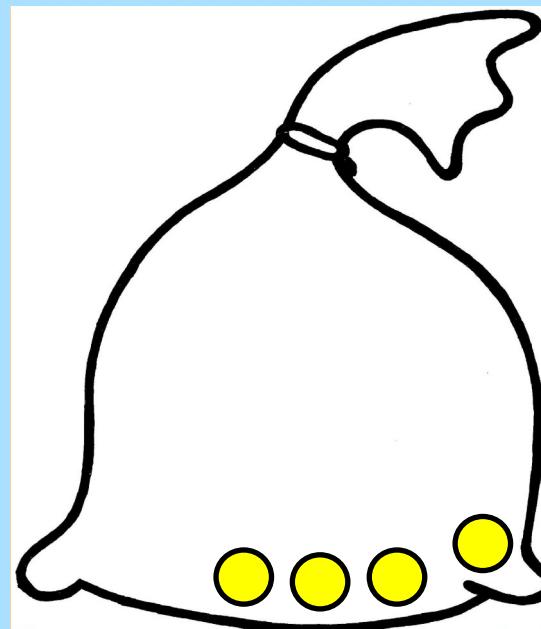
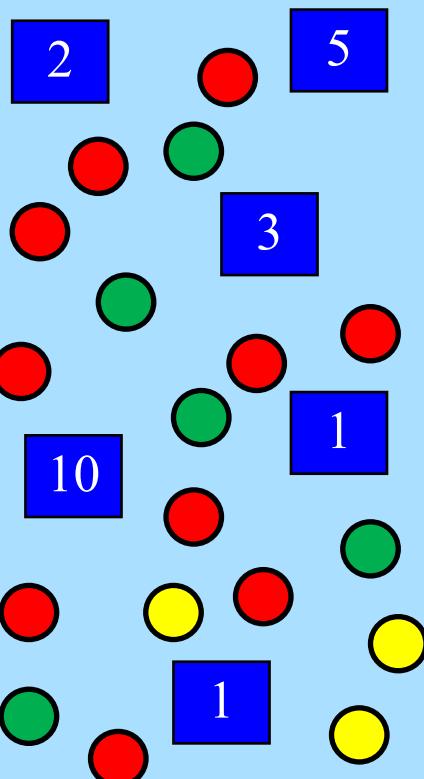




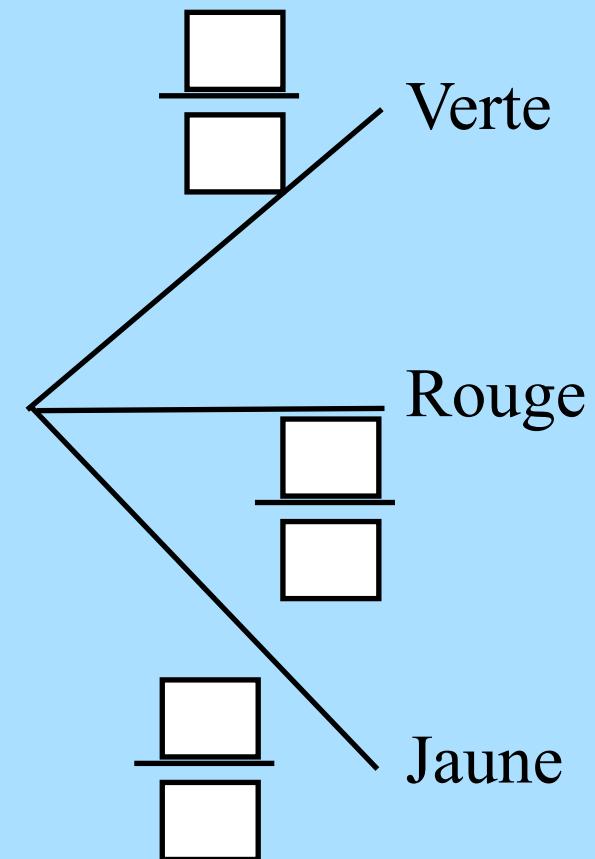
# Probabilités - Arbres pondérés

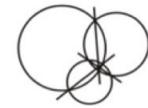


Place **le bon nombre** de boules colorées dans le sac et complète l'arbre pondéré correspondant à l'expérience aléatoire « Tirer une boule dans le sac ».



Matrice 7

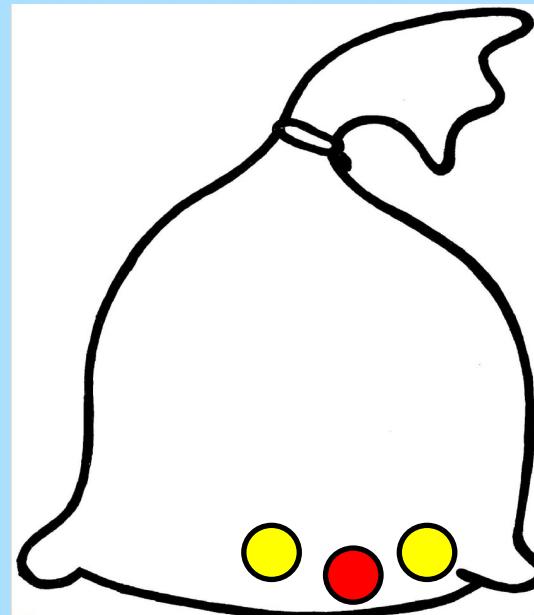
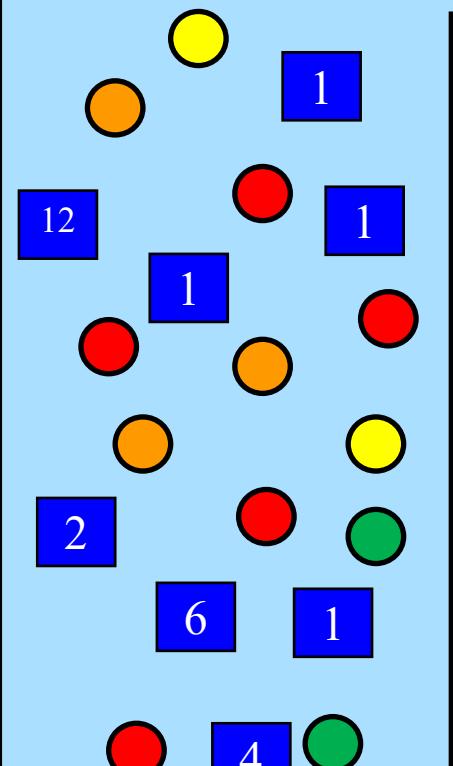




# Probabilités - Arbres pondérés



Place le bon nombre de boules colorées dans le sac et complète l'arbre pondéré correspondant à l'expérience aléatoire « Tirer une boule dans le sac ».



Matrice 8

