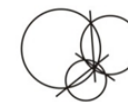


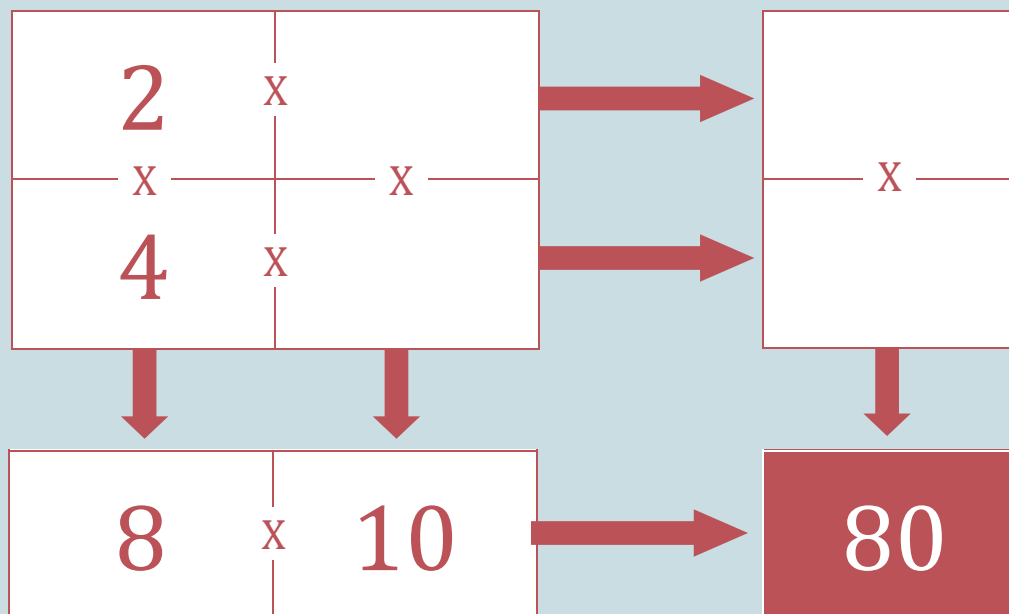
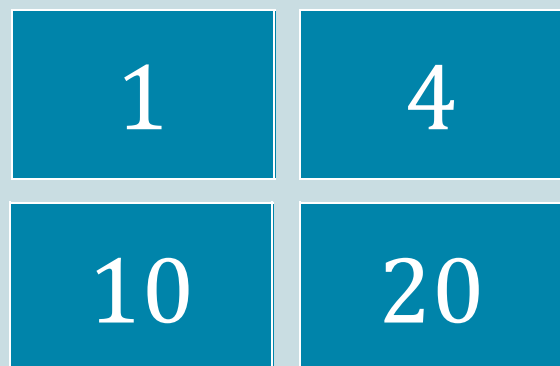


# Les Multi-Grilles



Complète cette multi-grille en plaçant les cases bleues dans les cases vides.

À l'arrivée de chaque flèche, tu dois obtenir le produit des deux nombres qui sont au départ de la flèche.



Matrice 1



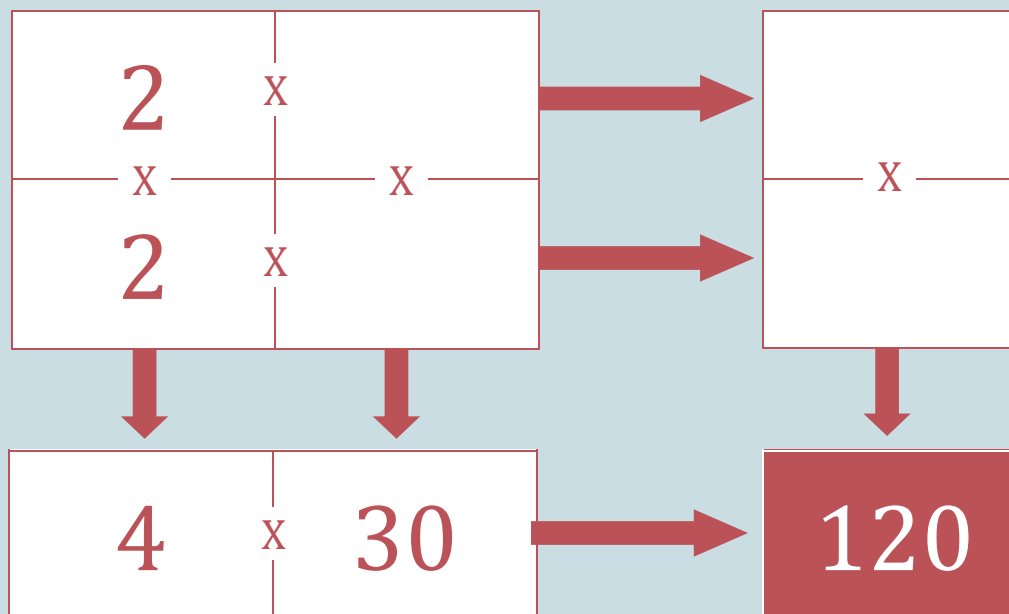
# Les Multi-Grilles



Complète cette multi-grille en plaçant les cases bleues dans les cases vides.

À l'arrivée de chaque flèche, tu dois obtenir le produit des deux nombres qui sont au départ de la flèche.

5	6
10	12



Matrice 2



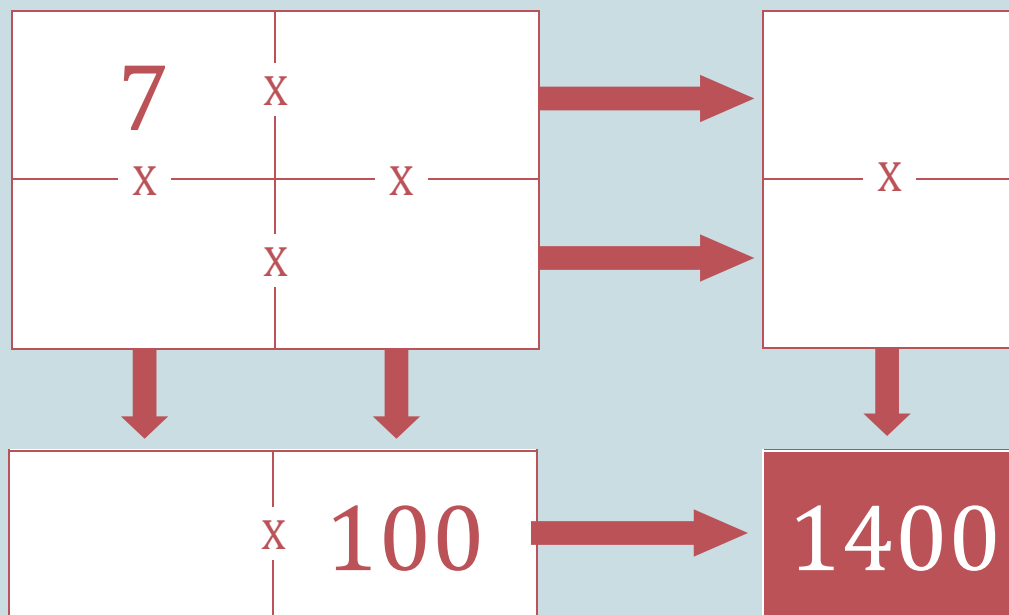
# Les Multi-Grilles



Complète cette multi-grille en plaçant les cases bleues dans les cases vides.

À l'arrivée de chaque flèche, tu dois obtenir le produit des deux nombres qui sont au départ de la flèche.

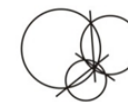
2	5
10	14
20	140



Matrice 3



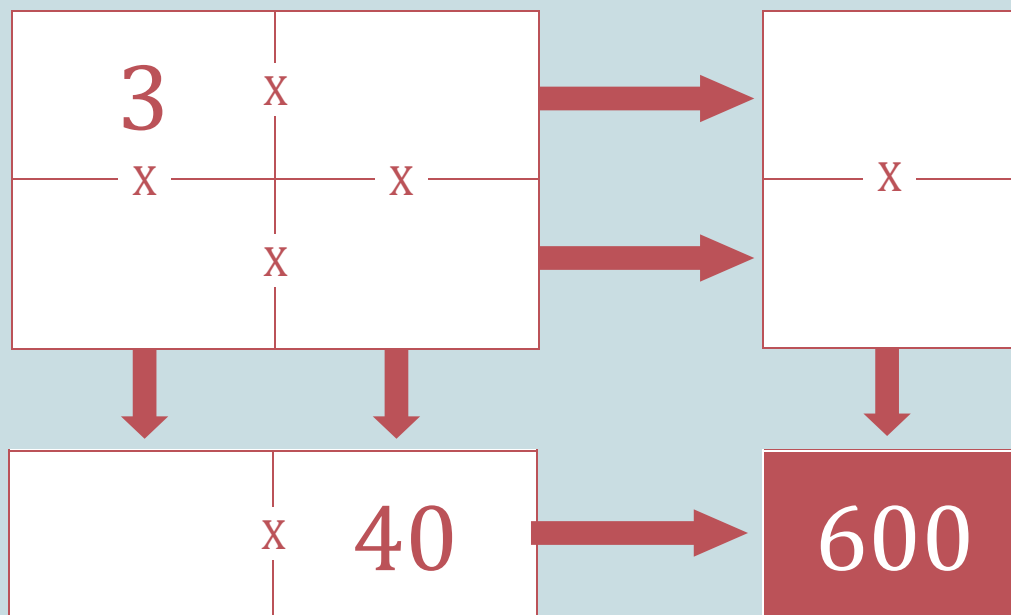
# Les Multi-Grilles



Complète cette multi-grille en plaçant les cases bleues dans les cases vides.

À l'arrivée de chaque flèche, tu dois obtenir le produit des deux nombres qui sont au départ de la flèche.

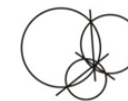
4	5
10	15
20	30



Matrice 4



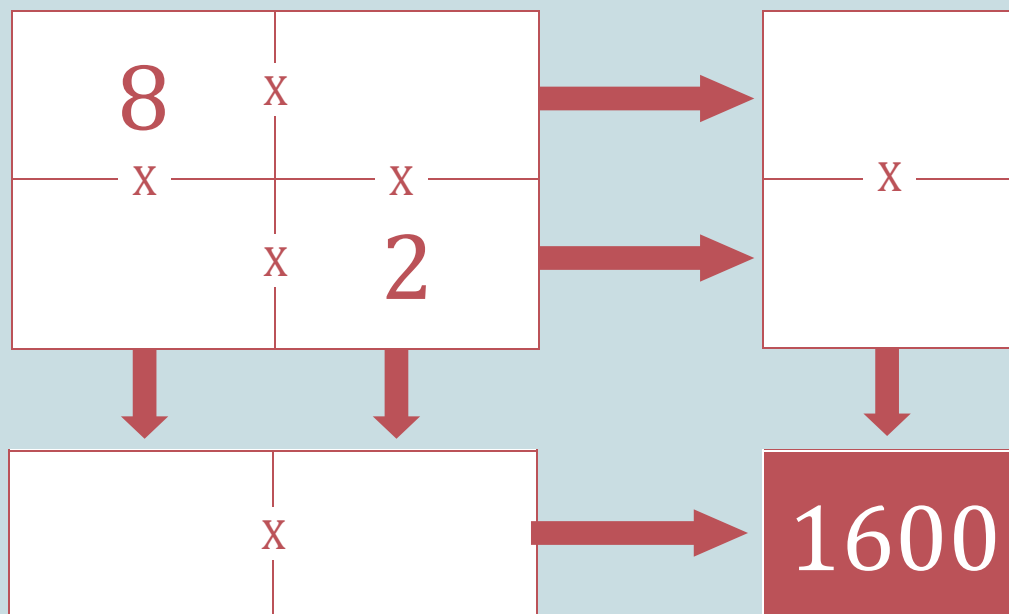
# Les Multi-Grilles



Complète cette multi-grille en plaçant les cases bleues dans les cases vides.

À l'arrivée de chaque flèche, tu dois obtenir le produit des deux nombres qui sont au départ de la flèche.

2	16
4	50
100	400



Matrice 5



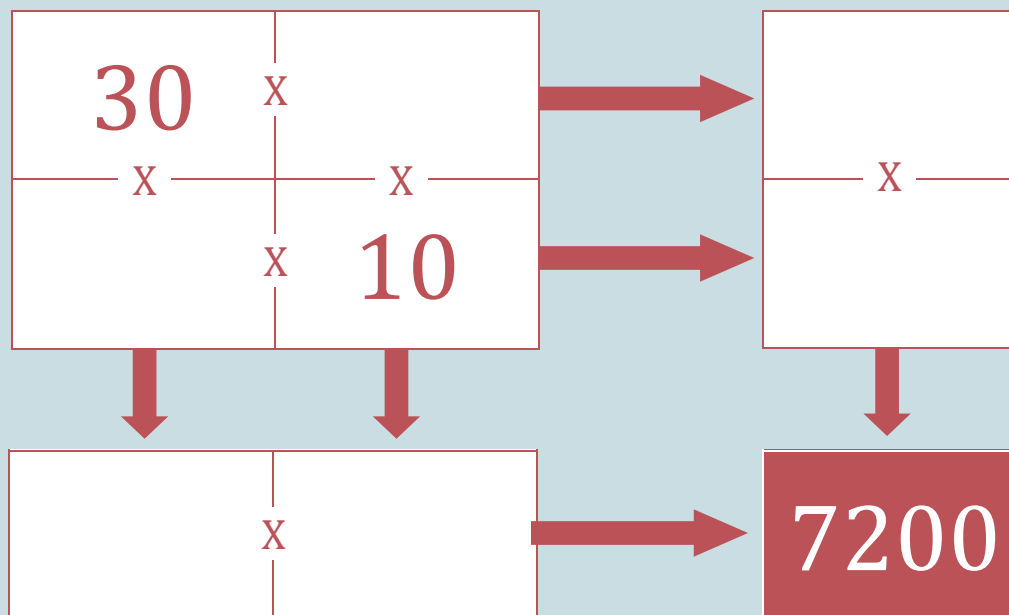
# Les Multi-Grilles



Complète cette multi-grille en plaçant les cases bleues dans les cases vides.

À l'arrivée de chaque flèche, tu dois obtenir le produit des deux nombres qui sont au départ de la flèche.

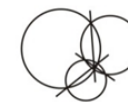
2	12
20	60
120	360



Matrice 6



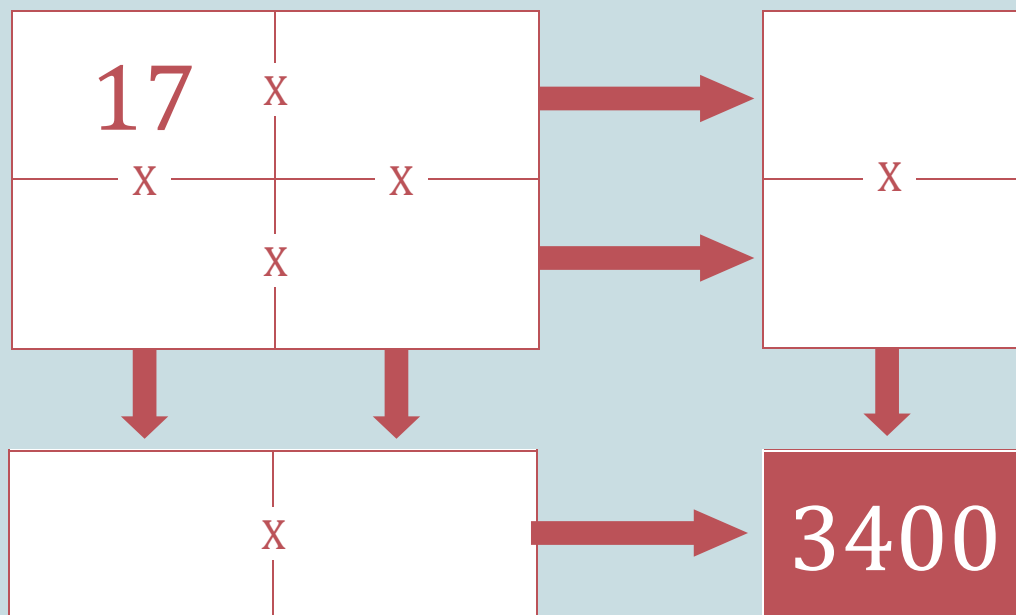
# Les Multi-Grilles



Complète cette multi-grille en plaçant les cases bleues dans les cases vides.

À l'arrivée de chaque flèche, tu dois obtenir le produit des deux nombres qui sont au départ de la flèche.

2	5
20	34
40	85
100	



Matrice 7



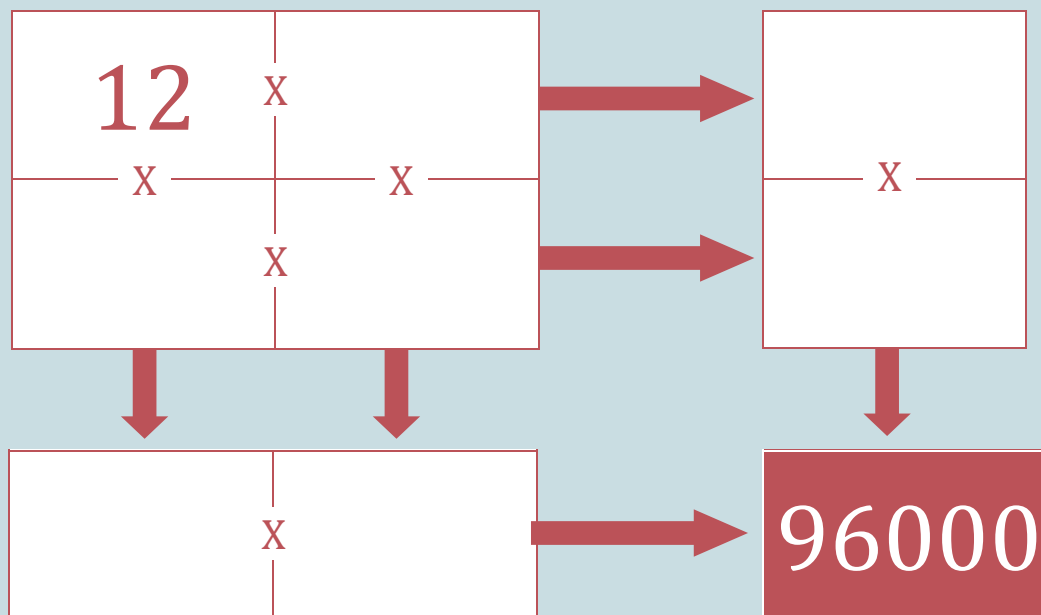
# Les Multi-Grilles



Complète cette multi-grille en plaçant les cases bleues dans les cases vides.

À l'arrivée de chaque flèche, tu dois obtenir le produit des deux nombres qui sont au départ de la flèche.

4	40
50	160
200	480
600	



Matrice 8