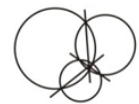




# Passé à la caisse



Tu veux acheter un gâteau qui coute 17 €. Dessine dans le rectangle blanc les pièces et les billets qu'il te faut utiliser pour payer ce gâteau.



J'ai utilisé

pièce(s).

J'ai utilisé

billet(s).

10 x 	10 x 	4 x 	5 x 
			
			
			
			
			
			
			
			
			
			

Matrice 1



# Passé à la caisse



Tu veux acheter un gâteau qui coute 17 €. Dessine dans le rectangle blanc les pièces et les billets qu'il te faut utiliser pour payer ce gâteau.



J'ai utilisé  pièce(s). J'ai utilisé  billet(s).

10 x 	10 x 	1 x 	0 x 
			
			
			
			
			
			
			
			
			
			



# Passé à la caisse



Tu veux acheter un ballon de foot qui coute 37 €. Dessine dans le rectangle blanc les pièces et les billets qu'il te faut utiliser pour payer ce ballon. **Utilise le moins de pièces possibles.**



J'ai utilisé

pièce(s).

J'ai utilisé

billet(s).

10 x 	10 x 	4 x 	5 x 
			
			
			
			
			
			
			
			
			
			

Matrice 3



# Passé à la caisse



Tu veux acheter un ballon de foot qui coute 37 €. Dessine dans le rectangle blanc les pièces et les billets qu'il te faut utiliser pour payer ce ballon. **Utilise le moins de billets possibles.**



J'ai utilisé

pièce(s).

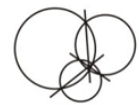
J'ai utilisé

billet(s).

10 x 	10 x 	4 x 	5 x 
			
			
			
			
			
			
			
			
			
			
			



# Passé à la caisse



Tu veux acheter un jeu qui coute 46 €. Dessine dans le rectangle blanc les pièces et les billets qu'il te faut utiliser pour acheter ce jeu. **Utilise 7 pièces et autant de billets que tu veux.**



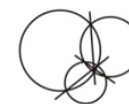
10 x 	10 x 	4 x 	5 x 
			
			
			
			
			
			
			
			
			
			

J'ai utilisé  pièce(s). J'ai utilisé  billet(s).

Matrice 5



# Passé à la caisse



Tu veux acheter un jeu qui coute 46 €. Dessine dans le rectangle blanc les pièces et les billets qu'il te faut utiliser pour acheter ce jeu. **Utilise 15 pièces et autant de billets que tu veux.**



10 x 	10 x 	4 x 	5 x 
			
			
			
			
			
			
			
			
			
			

J'ai utilisé  pièce(s). J'ai utilisé  billet(s).