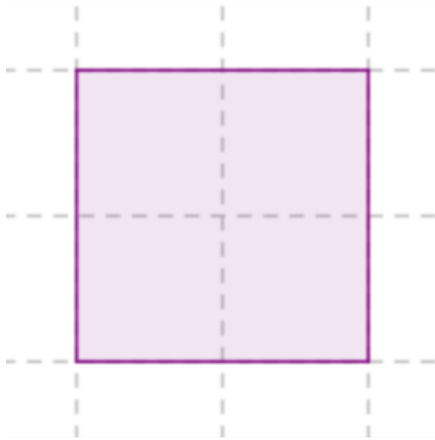
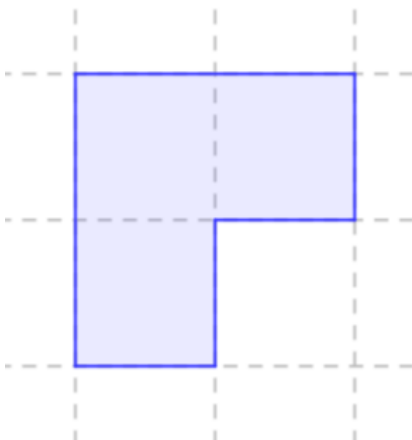




# Aires et périmètres



Trouve la nouvelle aire et complète la case blanche.

avant		après
Périmètre : 8	+0	Périmètre : 8
	⇒	
Aire : 4	-1	Aire :

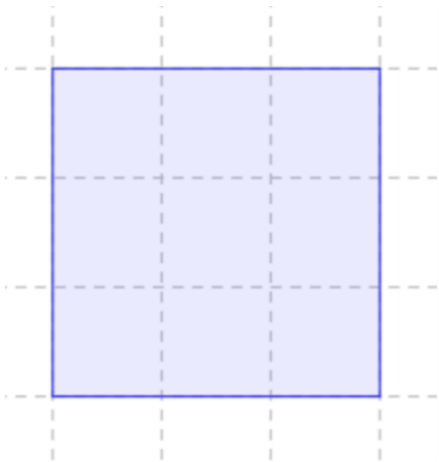
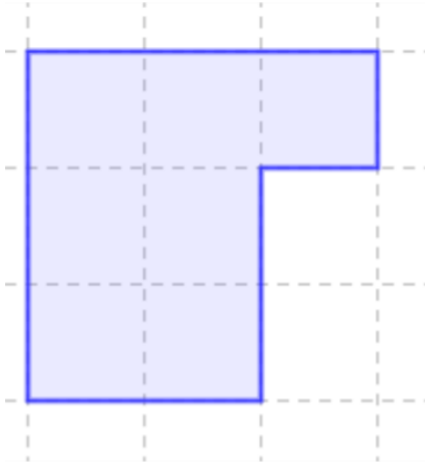
Matrice 1



# Aires et périmètres



Complète les cases blanches.

avant		après
Périmètre :	+0	Périmètre :
	⇒	
Aire :	-2	Aire :

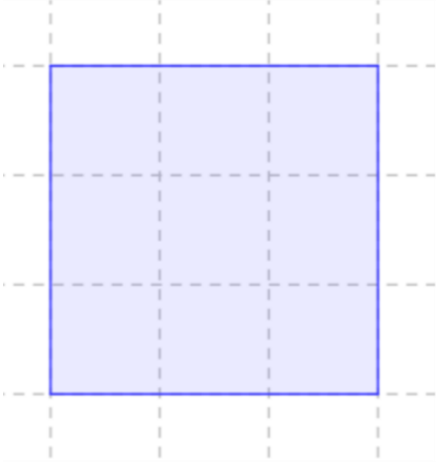

Matrice 2



# Aires et périmètres



Modifie le polygone et complète les cases blanches.

avant		après
Périmètre : 12	+4	Périmètre :
	⇒	
Aire : 9	-2	Aire :

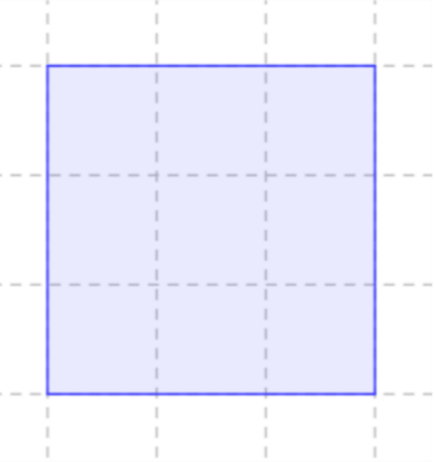

Matrice 3



# Aires et périmètres



Modifie le polygone et complète les cases blanches.

avant		après
Périmètre : 12	+2	Périmètre :
	⇒	
Aire : 9	-3	Aire :

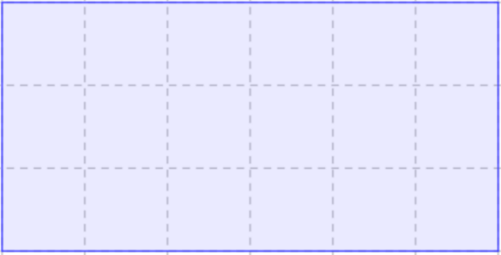

Matrice 4



# Aires et périmètres



Modifie le polygone et complète les cases blanches.

avant		après
Périmètre :	+8	Périmètre :
	⇒	
Aire :	-4	Aire :

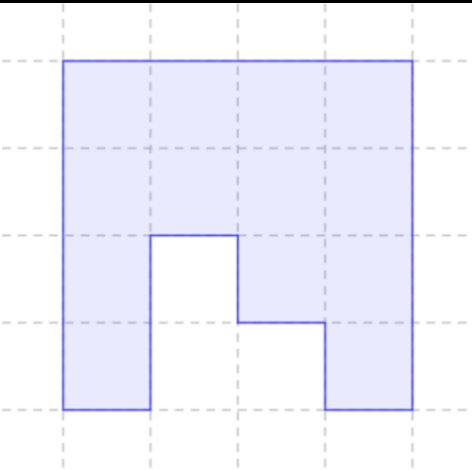

Matrice 5



# Aires et périmètres



Modifie le polygone et complète les cases blanches.

avant		après
Périmètre :	-2	Périmètre :
	⇒	
Aire :	-3	Aire :